

# POURQUOI L'IMMERSIVE LEARNING

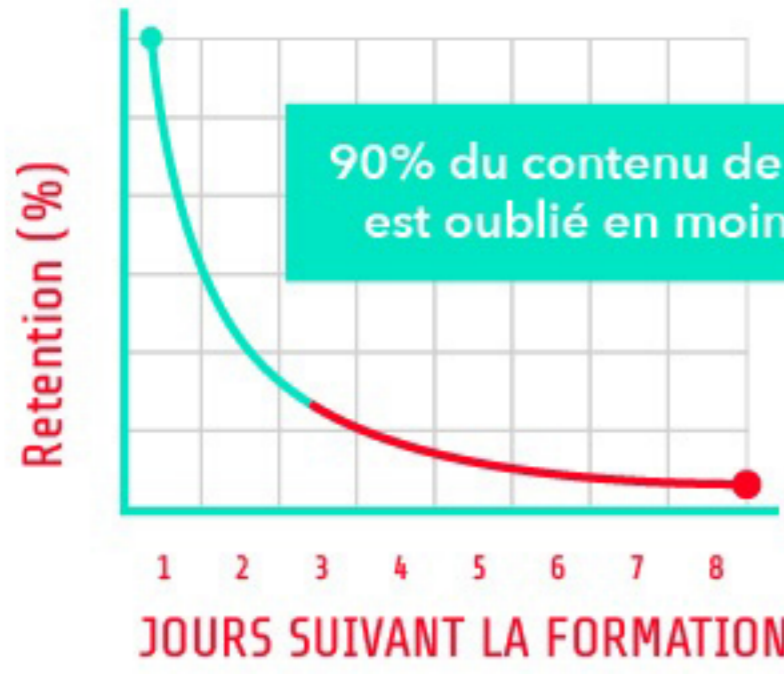


## VA RÉVOLUTIONNER LE MONDE DE LA FORMATION



1880's

Dans les années 1880, Herman Ebbinghaus publia le concept de "Courbe de l'Oubli"



AJOUTÉ À ÇA

2017



1/2 des employés américains se disent surchargés de travail



Un employé reçoit en moyenne 100 mails par jour



Les salariés déclarent ne pouvoir dédier que 1% de leur temps de travail à se faire former

ET POURTANT ...



PRESENTIEL

87% des formations sont encore dispensées en présentiel  
La durée moyenne d'attention chez l'adulte est de 7 à 10 minutes



MOOCs

Les formations en ligne et autres MOOC sont encore loin d'être aussi addictifs qu'un épisode d'une série Netflix! Leur taux de complétion est de seulement 15%

## COMMENT SECOUR LA FORMATION POUR QU'ELLE SOIT PLUS STIMULANTE, INNOVANTE ET EFFICACE?

Une technologie est déjà en train de secourir de nombreuses industries comme celles du Divertissement, de la Santé, du Marketing, etc.

### LA RÉALITÉ VIRTUELLE

1950's



La RV (ou VR) existe déjà depuis des décennies

Révolution numérique et explosion des ordinateurs et téléphones portables

AUJOURD'HUI



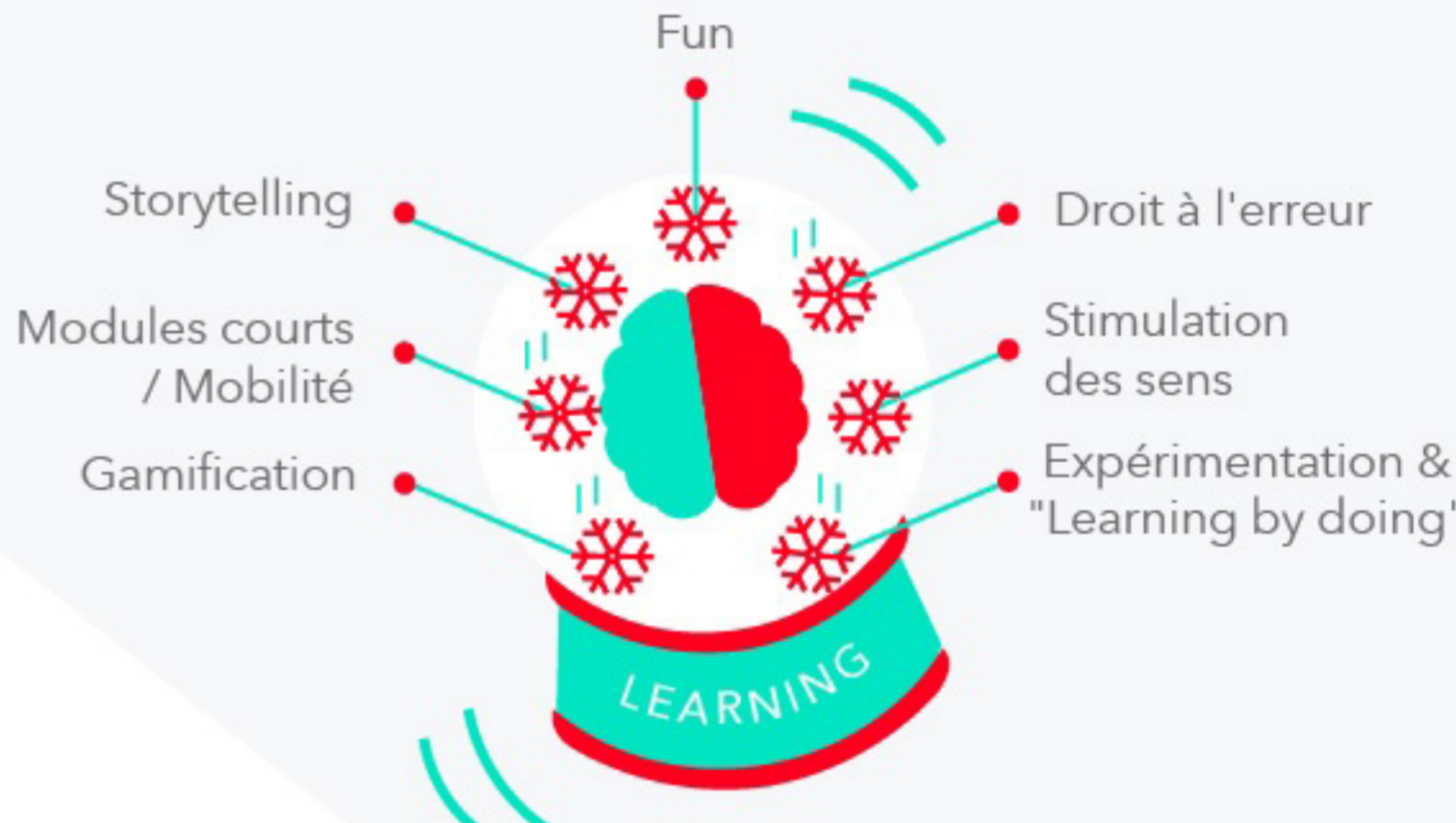
La VR est de plus en plus abordable (de 3000€ à 10€)

SITUATION D'APPRENTISSAGE SIMULÉE ET CONTROLÉE X RÉALITÉ VIRTUELLE

=

IMMERSIVE LEARNING

### CARACTÉRISTIQUES



### BÉNÉFICES



Réduction des coûts logistiques



100% de taux d'attention



Format interactif à 360° = 5 fois plus engageant que n'importe quel autre média

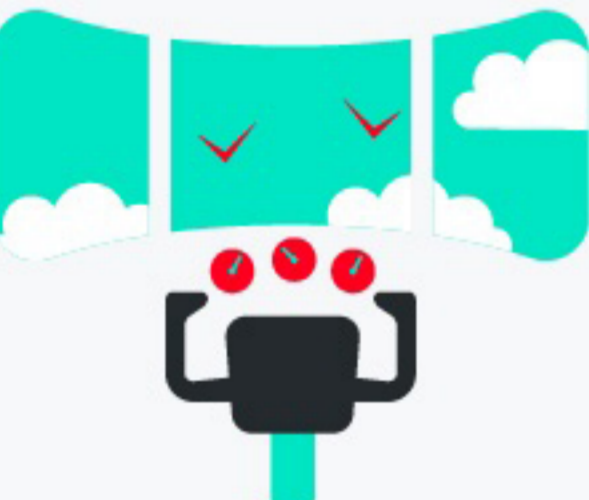


Données enrichies pour améliorer le ROI de la formation: Comportementales, suivi du regard, suivi des gestes



Apprentissage par l'expérimentation: 75-90% de taux d'ancrage mémoriel

## POUR QUELS CAS EST-CE PERTINENT?



ÊTRE LE HÉRO

Jeux de rôle « Dans la peau de »  
Développement de l'empathie  
Simulations de tout type  
Situations de prise de décision



ÊTRE PARTOUT

- Visites pédagogiques  
- Découverte d'endroits difficiles d'accès  
- Learning Expeditions  
- Documentaires interactifs  
- Making offs et backstages



ÊTRE EN SÉCURITÉ

- Exercices de sécurité  
- Démonstrations à risques  
- Expositions à des situations stressantes

ET BIEN PLUS ENCORE

ENVIRONNEMENTS 3D EN TEMPS RÉEL

À QUOI ÇA RESSEMBLE ?

ENVIRONNEMENTS RÉELS INTERACTIFS



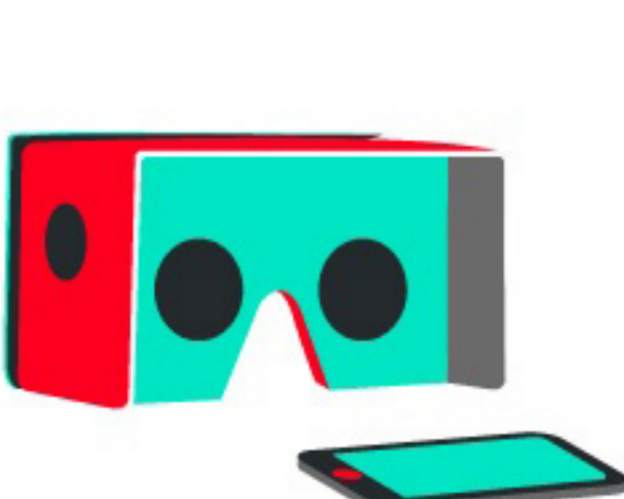
### COMBIEN ÇA COÛTE?

Visite interactive d'un site réel à 360°. Visionnage à travers un casque type Carboard

DE 15K € À 400K €

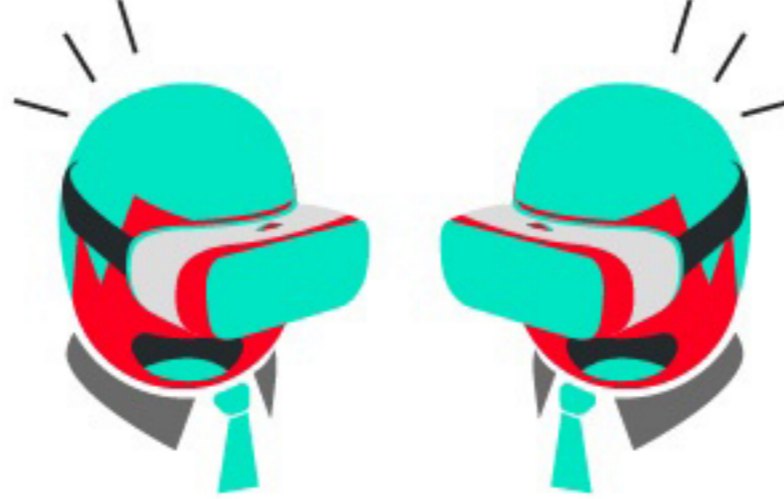
Expérience dans un environnement 3D sophistiqué. Visionnage avec un équipement haut de gamme (casque et capteurs)

## COMMENT "DISTRIBUER" LES EXPÉRIENCES AUX APPRENANTS?



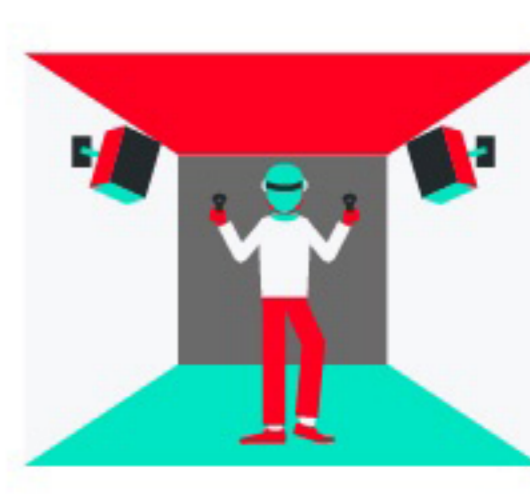
VR PERSONNELLE

Équipez vos apprenants pour un visionnage individuel



VR SOCIALE

Expérience de groupe. Le formateur fournit l'équipement aux apprenants et anime la session de visionnage et de feedbacks. Possibilité de collaboration entre apprenants



SALLE VR ÉQUIPÉE

Disposer d'une salle spécialement équipée au sein de votre entreprise

uptale.

VOUS VOULEZ ESSAYER L'IMMERSIVE LEARNING?

RETROUVEZ-NOUS SUR

WWW.UPTALE.IO